

# ESCAPE GAME GIM

—○—  
DÉROULÉ, INDICES ET SOLUTIONS

## ACCUEIL - 5 MIN

**1 - Vous accueillez les joueurs, les répartissez en 4 équipes que vous envoyez chacune à son QG**

**2 - Vous vous présentez :**

« Bonjour, je suis [votre prénom s'ils ne vous connaissent pas]. Nous avons rendez-vous en visio-conférence avec les futurs lauréats du prix de l'Industrie 4.0, qui ont une mission pour nous. Avant de nous connecter, je vais vous donner les règles d'or à connaître pour réussir votre mission :

**1. COMMUNIQUEZ !** Une bonne communication entre les membres de l'équipe est nécessaire pour réussir. N'hésitez pas à communiquer oralement sur vos lectures, vos déductions, vos trouvailles... Quelque chose qui vous paraît anodin pourra faire tilt chez un autre joueur.

**2. DEMANDEZ DE L'AIDE !** Je suis votre allié. Si vous êtes boqués, faites appel à moi. Je pourrais sûrement obtenir quelques indices pour vous aider à avancer... »

**3 - Vous lancez la partie en vous connectant au site [greenlight-game.tech](https://greenlight-game.tech) sur votre ordinateur.**

**ATTENTION : si vous choisissez de diffuser la vidéo d'introduction en mode plein écran, pensez-bien à rebasculer en mode normal pour la suite du jeu (sinon vous n'aurez pas accès aux champs de saisie pour entrer les réponses des joueurs).**

## PHASE 1 : ACCÉDER AU MESSAGE D'ALAIN - 15 MIN

Les joueurs vont devoir utiliser les éléments présents sur leurs tables pour trouver une lettre qu'ils devront vous rapporter. Une fois les 4 lettres trouvées, vous aurez à les entrer sur l'interface de l'ordinateur pour débloquer le message vidéo d'Alain.

Chaque équipe devra résoudre 3 jeux qui permettront de trouver 3 morceaux de labyrinthe. Ces 3 morceaux compléteront le labyrinthe devant eux, ce qui leur permettra de désigner leur lettre-solution.

**Jeu 1 : Les collègues d'Alain**

**Principe :** Les joueurs ont devant eux la fiche de présentation d'un(e) collègue d'Alain, ainsi que son badge. En superposant les 2 éléments, une lettre apparaît.

**Indice 1 :** Super ! Posons-nous un peu...

**Indice 2 :** Les 2 éléments correspondant au même collègue qu'est allé voir Alain semblent complémentaires.

**SOLUTION**

Le symbole MAISON

## Jeu 2 : Les secteurs de l'industrie

**Principe** : Lire les lettres en gras et en suivant les flèches permet de trouver 3 mots caractérisant la forme à trouver.

**Indice 1** : Suivez la flèche !

**Indice 2** : Certaines lettres ressortent plus que d'autres... Regardez bien !

**SOLUTION**

Les lettres en gras forment les mots isocèle, rectangle et équilatéral – La forme recherchée est donc le TRIANGLE

## Jeu 3 : Les métiers de l'industrie

**Principe** : Connecter les familles de métiers avec leurs définitions permet d'associer à chaque lettre de l'alphabet un nombre. Cette correspondance permet de décrypter le message inscrit à l'écran du decodeur.

**Indice 1** : Ce code à l'écran signifie certainement quelque chose...

**Indice 2** : Ces chiffres doivent être remplacés par des lettres !

**Indice 3** : Associez les définitions aux familles de métiers, et vous pourrez trouver à quelle lettre correspond chaque chiffre.

**SOLUTION**

La phrase codée est : comme une tomate – La solution est donc ROUGE

## Jeu 4 : Compléter l'organigramme

**Principe** : Positionner les morceaux Maison, Triangle et Rouge (les solutions des jeux précédents) sur l'organigramme crée le chemin menant à la lettre-solution. (**ATTENTION** : il faut positionner ces morceaux dans le bon sens, indiqué par le symbole au centre de chaque morceau).

**Indice 1** : Il manque des morceaux à cet organigramme...

**Indice 2** : Les morceaux de labyrinthe peuvent compléter les trous.

**Indice 3** : Qu'avons-nous trouvé en résolvant les autres jeux ?

**Indice 4** : Les morceaux Maison, Triangle et Rouge recréent le bon chemin !

**SOLUTIONS**

**ÉQUIPE BLEUE : V** **ÉQUIPE ROUGE : E** **ÉQUIPE JAUNE : N** **ÉQUIPE VERTE : I**

Chaque équipe vous annonce la lettre trouvée. Vous les entrez alors sur l'interface pour débloquer le message d'Alain.

# PHASE 2 : LIBÉRER ALAIN (15 MIN)

Les joueurs vont devoir trouver le dossier caché sous leur table et utiliser les éléments qu'il renferme pour résoudre 4 jeux et composer un mot de 4 lettres qu'ils devront vous rapporter.

## Jeu 1 : Les panneaux solaires

**Principe** : Remettre les panneaux solaires dans la bonne orientation.

**Indice 1** : L'énergie solaire, c'est une question de bonne orientation des panneaux.

**Indice 2** : Tournez les panneaux... N'hésitez pas à vous servir de vos ciseaux !

## SOLUTIONS

ÉQUIPE BLEUE : R   ÉQUIPE ROUGE : D   ÉQUIPE JAUNE : C   ÉQUIPE VERTE : S

### Jeu 2 : Les grilles d'aération

**Principe :** Associer les grilles d'aération. Les parties foncées forment une lettre.

**Indice 1 :** Tout n'est pas si noir, seules certaines cases...

**Indice 2 :** Complétez la deuxième grille en coloriant les parties qui sont foncées sur la première.

## SOLUTIONS

ÉQUIPE BLEUE : I   ÉQUIPE ROUGE : E   ÉQUIPE JAUNE : O   ÉQUIPE VERTE : A

### Jeu 3 : Les engrenages

**Principe :** Suivre le sens des engrenages pour voir où s'oriente la flèche.

**Indice 1 :** Dans un sens, puis dans l'autre... Suivez la flèche !

**Indice 2 :** Tourner une roue dans un sens entraîne la roue qui la touche dans le sens inverse !

## SOLUTIONS

ÉQUIPE BLEUE : R   ÉQUIPE ROUGE : N   ÉQUIPE JAUNE : I   ÉQUIPE VERTE : M

### Jeu 4 : La visite de contrôle

**Principe :** Dessiner sur le plan de l'usine le parcours du contrôleur décrit sur son rapport.

**Indice 1 :** Le contrôleur passe partout dans l'usine. Retracer son chemin permettra peut-être de retrouver Alain...

**Indice 2 :** Reliez les points rouges par lesquels le contrôleur est passé, servez vous des horaires sur son rapport pour connaître l'ordre ! Une lettre apparaît...

## SOLUTIONS

ÉQUIPE BLEUE : E   ÉQUIPE ROUGE : T   ÉQUIPE JAUNE : N   ÉQUIPE VERTE : U

Chaque équipe vous annonce le mot qu'elle a trouvé :

ÉQUIPE BLEUE : RIRE   ÉQUIPE ROUGE : DENT   ÉQUIPE JAUNE : COIN   ÉQUIPE VERTE : SAMU

Vous entrez alors ces mots sur l'interface pour libérer Alain et diffuser la vidéo de conclusion.

## FIN & DÉBRIEFING - 5 MIN

N'hésitez pas à échanger avec les joueurs sur leurs réussites, et faites leur partager ce qu'ils ont appris de l'industrie (métiers secteurs...) en vous appuyant sur les éléments de jeu (flyers, CVs, photos...)